

# 印刷について

A4の名刺カードが作成できる用紙に表と裏を印刷してください。

グループ数分印刷をしてください。

名刺サイズのラミネートフィルムでラミネートするとよいです。

また、グループ数+1セット印刷してあると、カードがなくなった時対応しやすいです。

# 使用について

Donkeyについては、6～8人グループで行うとより楽しくなります。

グループを作るときには、机は4つくっつけて、残りの人は椅子だけ机の周りに持ってくるとよいです。

カードのセットを配布後、生徒配布用にあるようにカードを机の上に並べさせます。

その後に、Donkeyをするようにするのがいいです。

Donkeyについては、生徒配布用にやり方が書いてあります。

すべてのカードを並べるときに、いったん、SV 01 02 の10文に並べた後に、

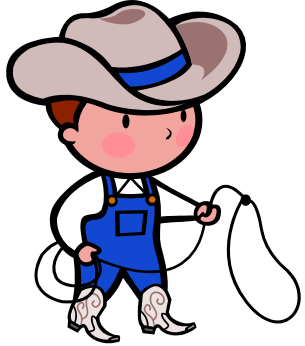
前置詞の組み合わせのSV 02 前置詞 01の並びを作らせるのもいいでしょう。

Donkeyは最大10人でできますが…人数が多いほど楽しめると思います。

## Game：Donkey(ウスノロ)

- ① カードは、人数×1文(前置詞を除いた4枚または前置詞を含めた5枚)を用意する。
- ② カードを各プレイヤーに4枚ずつ配る。また、中央にプレイヤーの数よりも1つ少ない数のケシゴ
- ③ 「Pass me a card.」という掛け声とともに、不要なカードを裏向きにして左隣に置き、右隣の人が置いたカードを手札に加える(カードが時計回りに回る)。
- ④ 自分の手札が同一の数字のカード4枚になったら、中央のケシゴムを取る。
- ⑤ 誰かがケシゴムを取ったら、他のプレイヤーも、自分の手札がまだそろっていないでも中央のケシゴムを取ることができる。
- ⑥ ケシゴムの数はプレイヤーの数より1つ少ないので、ケシゴムを取れないプレイヤーが必ず1人出る。その人は1回目の負けである「D」となる。
- ⑦ 2回目以降も同様にゲームを進めていく。2回負けた人は「Do」、3回負けた人は「Don」、4回負けた人は「Donk」となり、更に5回負けた人は「Donke」となり、誰かが「Donkey」となった時点でゲームは終了。「Donkey」となった人が負けとなる。

I

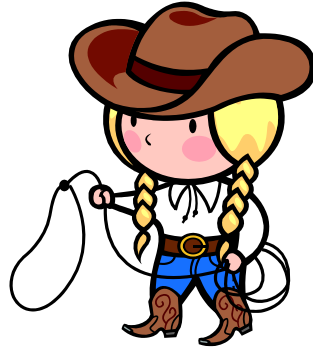


gave

(give)



you



a ring.



to



Santa

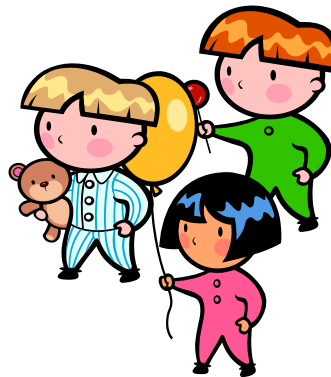


gave

(give)



children



presents.



to



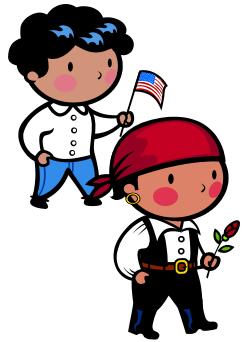
**They**

**showed**

**Mike**

**some pictures.**

**to**



(show)



**She**

**cooked**

**us**

**dinner.**

**for**



(cook)



**We**



**sent**

(send)



**her**



**a letter.**



**to**



**He**



**told**

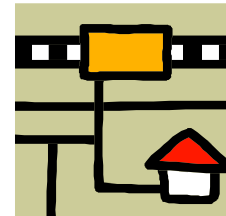
(tell)



**Mary**




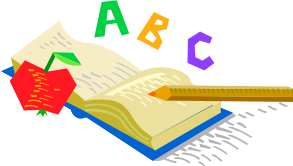



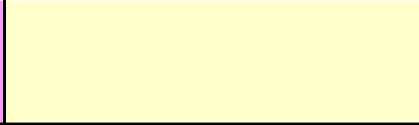






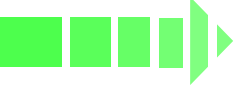


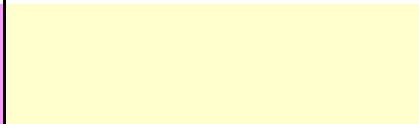





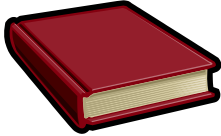



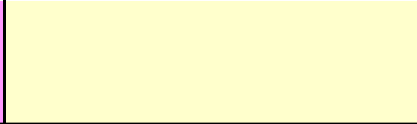






**the way.**


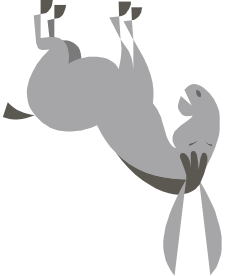




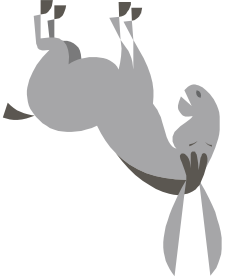





**to**



|  |   |  |   |   |
|--|---|--|---|---|
| <p><b>Mr. Smith</b></p>  | <p><b>taught</b><br/>(teach)</p>  | <p><b>them</b></p>   | <p><b>English.</b></p>  | <p><b>to</b></p>  |
|   |    |    |    |    |
|    |    |    |    |    |
| <p><b>Tom</b></p>  | <p><b>made</b><br/>(make)</p>   | <p><b>Emi</b></p>  | <p><b>a chair.</b></p>  | <p><b>for</b></p>   |
|  |  |   |  |  |
|  |  |  |  |  |

|   |   |  |   |   |
|---|---|--|---|---|
| <p><b>My mother</b></p>   | <p><b>bought</b></p> <p>(buy)</p>   | <p><b>me</b></p>   | <p><b>a book.</b></p>   | <p><b>for</b></p>   |
|    |    |   |    |    |
|     |    |    |    |    |
| <p><b>Judy</b></p>  | <p><b>asked</b></p> <p>(ask)</p>  | <p><b>him</b></p>  | <p><b>some questions.</b></p>   | <p><b>of</b></p>  |
|  |  |  |  |  |
|   |  |  |  |  |

|   |   |  |   |   |
|---|---|--|---|---|
|  <p>©ETM:You &amp; I</p> <p><b>Donkey</b></p>  |  <p>©ETM:You &amp; I</p> <p><b>Donkey</b></p>  |  <p>©ETM:You &amp; I</p> <p><b>Donkey</b></p>  |  <p>©ETM:You &amp; I</p> <p><b>Donkey</b></p>  |  <p>©ETM:You &amp; I</p> <p><b>Donkey</b></p>  |
|  <p>©ETM:You &amp; I</p> <p><b>Donkey</b></p> |  <p>©ETM:You &amp; I</p> <p><b>Donkey</b></p> |  <p>©ETM:You &amp; I</p> <p><b>Donkey</b></p> |  <p>©ETM:You &amp; I</p> <p><b>Donkey</b></p> |  <p>©ETM:You &amp; I</p> <p><b>Donkey</b></p> |

目標: カードゲームで、I give you a ring.の文を身につける

与える・上げる系動詞

|    |       |      |         |    |      |     |      |
|----|-------|------|---------|----|------|-----|------|
| I  | gave  | you  | a ring. | 私は | あなたに | 指輪を | あげた。 |
| 主語 | あげる動詞 | あげる人 | あげるもの   |    |      |     |      |



覚えてしまおう。

|     |                                 |        |        |            |         |
|-----|---------------------------------|--------|--------|------------|---------|
| 1.  | I gave you a ring.              | 私は     | あなたに   | 指輪を        | あげた。    |
| 2.  | Santa gave children presents.   | サンタは   | 子どもたちに | プレゼントを     | あげた。    |
| 3.  | They showed Mike some pictures. | 彼らは    | マイクに   | 写真を        | 見せた。    |
| 4.  | She cooked us dinner.           | 彼女は    | 私たちに   | 夕食を        | 作ってくれた。 |
| 5.  | We sent her a letter.           | 私たちは   | 彼女に    | 手紙を        | 送った。    |
| 6.  | He told Mary the way.           | 彼は     | メアリーに  | 道を         | 教えた。    |
| 7.  | Mr. Smith taught them English.  | スミス先生は | 彼らに    | 英語を        | 教えた。    |
| 8.  | Tom made Emi a chair.           | トムは    | 絵美に    | いすを        | 作ってあげた。 |
| 9.  | My mother bought me a book.     | 私の母は   | 私に     | 本を         | 買ってくれた。 |
| 10. | Judy asked him some questions.  | ジュディーは | 彼に     | いくつか質問をした。 |         |

与える・あげる系動詞

|       |      |      |         |      |     |       |
|-------|------|------|---------|------|-----|-------|
| show  | give | send | tell    | ask  | buy | teach |
| 見せる   | あげる  | 送る   | 教える・伝える | たずねる | 買う  | 教える   |
| write | read | make | cook    |      |     |       |
| 書く    | 読む   | つくる  | 調理する    |      |     |       |

Gameする前に、上の10文通りにカードを並べてみよう。

## Game : Donkey(ウスノロ)

- ① カードは、人数×1文(前置詞を除いた4枚または前置詞を含めた5枚)を用意する。
- ② カードを各プレイヤーに4枚ずつ配る。また、中央にプレイヤーの数よりも1つ少ない数のケシゴムを置く。
- ③ 「Pass me a card.」という掛け声とともに、不要なカードを裏向きにして左隣に置き、右隣の人が置いたカードを手札に加える(カードが時計回りに回る)。
- ④ 自分の手札が同一の数字のカード4枚になったら、中央のケシゴムを取る。
- ⑤ 誰かがケシゴムを取ったら、他のプレイヤーも、自分の手札がまだそろっていないでも中央のケシゴムを取ることができる。
- ⑥ ケシゴムの数はプレイヤーの数より1つ少ないので、ケシゴムを取れないプレイヤーが必ず1人出る。その人は1回目の負けである「D」となる。
- ⑦ 2回目以降も同様にゲームを進めていく。2回負けた人は「Do」、3回負けた人は「Don」、4回負けた人は「Donk」となり、更に5回負けた人は「Donke」となり、誰かが「Donkey」となった時点でゲームは終了。「Donkey」となった人が負けとなる。