

主格	所有格	目的格	独立所有格	再帰代名詞
I	my	me	mine	myself
私は（が）	私の	私を（に）	私のもの	私自身
主格	所有格	目的格	独立所有格	再帰代名詞
you	your	you	yours	yourself
あなたは（が）	あなたの	あなたを（に）	あなたのもの	あなた自身

主格	所有格	目的格	独立所有格	再帰代名詞
he	his	him	his	himself
彼は（が）	彼の	彼を（に）	彼のもの	彼自身
主格	所有格	目的格	独立所有格	再帰代名詞
she	her	her	hers	herself
彼女は（が）	彼女の	彼女を（に）	彼女のもの	彼女自身

主格	所有格	目的格	独立所有格	再帰代名詞
it	its	it	-	itself
それは（が）	そのの	それを（に）	-	それ自身
主格	所有格	目的格	独立所有格	再帰代名詞
we	our	us	ours	ourselves
私たちは（が）	私たちの	私たちを（に）	私たちのもの	私たち自身

主格	所有格	目的格	独立所有格	再帰代名詞
you	your	you	yours	yourselves
あなたたちは（が）	あなたたちの	あなたたちを（に）	あなたたちのもの	あなたたち自身
主格	所有格	目的格	独立所有格	再帰代名詞
they	their	them	theirs	themselves
彼らは（が）彼女たちは（が）それらは（が）	彼らの彼女たちのそれらの	彼らを（に）彼女たちを（に）それらを（に）	彼らのもの彼女たちのもの-----	彼ら自身彼女たち自身それら自身

主格	所有格	目的格	独立所有格	再帰代名詞
who	whose	whom	whose	---
誰は（が）	誰の	誰を（に）	誰のもの	---
主格	所有格	目的格	独立所有格	再帰代名詞
I myself	my own	myself	--	---
私自身は（が）	私自身の	私自身を（に）	--	---

Pronouns	Pronouns	Pronouns	Pronouns	Pronouns
Pronouns	Pronouns	Pronouns	Pronouns	Pronouns

目標： カードゲームで楽しみながら英語の代名詞を覚える。

		単数				複数			
		主格	所有格	目的格	独立所有格	主格	所有格	目的格	独立所有格
		～は(が)	～の	～を (に)	～のもの	～は(が)	～の	～を (に)	～のもの
一人称		I	my	me	mine	we	our	us	ours
二人称		you	your	you	yours	you	your	you	yours
三人称	男性	he	his	him	his	they	their	them	theirs
	女性	she	her	her	hers				
	無性	it	its	it	-				

Game1 代名詞並べ(7並べのように)

主格から、同じ文で隣り合った語のカードを順番に並べていきます。カードを1枚ずつ出していき、早く手札をなくした人が勝ち。カードを出せない場合はパスをしなければなりません。(このゲームをやってから、Donkeyをやります。)
早く手札がなくなった人が勝ちとなります。

ゲームの進め方

カードを全員に均等に配る。
手札の中に主格があったらそれを場に出す。8枚場にでます。
上の表のように並べるとよい。
Iのカード出した人からはじめて、時計回りでカードを出していく。
早く手札がなくなった人が勝ちで、全員が手札をなくすか失格となるまでゲームを続ける。
※カードには再帰代名詞も入っているので、最初に再帰代名詞を取り除いてください。

Game2をするために、代名詞並べで並べたセットを1人1セットとります。
残ったものは、使わないので別の場所においておきます。

Game2 Donkey(ウスノロ)

- ① カードは、人数×1セット(主格、所有格、目的格、独立所有格)を用意する。
- ② カードを各プレイヤーに4枚ずつ配る。また、中央にプレイヤーの数よりも1つ少ない数のケシゴムを置く。
- ③ 「1,2,3」という掛け声とともに、不要なカードを裏向きにして左隣に置き、右隣の人が置いたカードを手札に加える(カードが時計回りに回る)。
- ④ 自分の手札が同じ人称の主格、所有格、目的格、独立所有格のセット4枚になったら、中央のケシゴムを取る。
- ⑤ 誰かがケシゴムを取ったら、他のプレイヤーも、自分の手札がまだそろっていないでも中央のケシゴムを取ることができる。
- ⑥ ケシゴムの数はプレイヤーの数より1つ少ないので、ケシゴムを取れないプレイヤーが必ず1人出る。その人は1回目の負けである「D」となる。
- ⑦ 2回目以降も同様にゲームを進めていく。2回負けた人は「Do」、3回負けた人は「Don」、4回負けた人は「Donk」となり、更に5回負けた人は「Donke」となり、誰かが「Donkey」となった時点でゲームは終了。「Donkey」となった人が負けとなる。

主格	所有格	目的格	独立所有格	再帰代名詞
I	my	me	mine	myself
私は（が）	私の	私を（に）	私のもの	私自身
主格	所有格	目的格	独立所有格	再帰代名詞
you	your	you	yours	yourself
あなたは（が）	あなたの	あなたを（に）	あなたのもの	あなた自身
主格	所有格	目的格	独立所有格	再帰代名詞
he	his	him	his	himself
彼は（が）	彼の	彼を（に）	彼のもの	彼自身
主格	所有格	目的格	独立所有格	再帰代名詞
she	her	her	hers	herself
彼女は（が）	彼女の	彼女を（に）	彼女のもの	彼女自身
主格	所有格	目的格	独立所有格	再帰代名詞
it	its	it	-	itself
それは（が）	その	それを（に）	-	それ自身

主格	所有格	目的格	独立所有格	再帰代名詞
we	our	us	ours	ourselves
私たちは（が）	私たちの	私たちを（に）	私たちのもの	私たち自身
主格	所有格	目的格	独立所有格	再帰代名詞
you	your	you	yours	yourselves
あなたたちは（が）	あなたたちの	あなたたちを（に）	あなたたちのもの	あなたたち自身

主格	所有格	目的格	独立所有格	再帰代名詞
they	their	them	theirs	themselves
彼らは（が） 彼女たち（が）	それらは（が） 彼らの彼女たちの	それらの 彼ら（に） 彼女たち（に）	それら（に） 彼らのもの彼女たちのもの	彼ら自身彼女たち自身

A4の名刺カードが作成できる用紙に表と裏を印刷してください。

グループ数分印刷をしてください。

名刺サイズのラミネートフィルムでラミネートするとよいです。

また、グループ数+1セット印刷してあると、カードがなくなった時対応しやすいです。

Donkeyについては、6～8人グループで行うとより楽しくなります。

グループを作るときには、机は4つくっつけて、残りの人は椅子だけ机の周りに持ってくるとよいです。

た。